## 1 Постановка задачи

Необходимо разработать программу для обучения основам программирования «урожай» со следующими возможностями:

* Размещать роботов и урожай в случайных точках.
* Перемещение роботов и сбор урожая.
* Проверка на столкновение нескольких роботов
* Написание команд перемещения роботов